Klub Młodzieżowy działa przy Centrum Obywatelskim, które jest prowadzone przez stowarzyszenie Centrum Rozwoju Inicjatyw Społecznych CRIS w ramach projektu „W cieniu Szarloty – jak wydobyć potencjał miasta Rydułtowy”.

Projekt realizowany w ramach programu Rozwój Lokalny dofinansowany jest w 85% ze środków Mechanizmu Finansowego EOG 2014-2021 oraz w 15% z budżetu państwa.

**REGULAMIN**

**KLUBU MŁODZIEŻOWEGO
MIESZCZĄCEGO SIĘ W RYDUŁTOWACH PRZY UL. OFIAR TERRORU 56A**

**§1**

1. Klub Młodzieżowy (zwany dalej Klubem) jest miejscem, w którym dzieci i młodzież mogą rozwijać swoje pasje, spotkać się z rówieśnikami, a także aktywnie włączać się
w organizację działań społecznych i kulturalnych na terenie Miasta Rydułtowy.
2. Klub został utworzony w ramach projektu „W cieniu Szarloty – jak wydobyć potencjał miasta Rydułtowy”, realizowanego w ramach programu Rozwój Lokalny
i dofinansowanego w 85% ze środków Mechanizmu Finansowego EOG 2014-2021 oraz w 15% z budżetu państwa.
3. Klub ma swoją siedzibę w Centrum Obywatelskim w Rydułtowach przy ul. Ofiar Terroru 56a.

**§2**

1. Klub zakłada realizację następujących celów:
	1. wzrost zaangażowania społecznego uczestników Klubu w działania na rzecz rozwoju Miasta Rydułtowy,
	2. pomoc w odkryciu kompetencji społecznych i predyspozycji osobowościowych;
	3. wzmocnienie procesu integracji ze społeczeństwem;
	4. kształtowanie umiejętności w zakresie pełnienia ról społecznych, rozwój zdolności interpersonalnych i postaw prospołecznych;
	5. wzmocnienie poczucia własnej wartości i dostarczenie pozytywnych wzorców zachowania;
	6. zapewnienie bezpiecznych form spędzania czasu wolnego, rozwój talentów
	i zainteresowań.
2. Odbiorcami Klubu są dzieci i młodzież w wieku od 10 do 21 roku życia z zastrzeżeniem, że osoby niepełnoletnie przyjmowane będą za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego.
3. Zajęcia w Klubie odbywają się w dni powszednie oraz wolne od nauki szkolnej, ustalone przez animatora grup, z wyłączeniem niedziel i świąt, w godzinach pozalekcyjnych. Szczegółowe daty i godziny zajęć udostępniane są przez animatora.
4. Uczestnictwo w zajęciach realizowanych w ramach działania Klubu Młodzieżowego jest dobrowolne i nieodpłatne.

**§3**

1. Animatorem w Klubie Młodzieżowym jest osoba z wykształceniem pedagogicznym,
z doświadczeniem w pracy z dziećmi i młodzieżą.
2. Animator odpowiedzialny jest za:
	1. rekrutację osób do Klubu;
	2. rozwijanie zainteresowań dzieci i młodzieży w oparciu o alternatywne sposoby spędzania wolnego czasu;
	3. współpracę i kontakt z rodzicami/opiekunami członków Klubu;
	4. bezpieczeństwo dzieci i młodzieży podczas przebywania na terenie Klubu Młodzieżowego.
3. Zakłada się utworzenie dwóch grup wiekowych: młodszej (uczniowie kl. 4-8 szkoły podstawowej) oraz starszej (młodzież ze szkół ponadpodstawowych oraz studenci).
4. W ramach jednej grupy zajęciowej może zostać przyjętych maksymalnie 20 osób,
z zastrzeżeniem możliwości zmniejszenia tej liczby w przypadku wystąpienia przyczyn niezależnych od organizatora, np. obostrzeń związanych z rozprzestrzenianiem się wirusa covid-19.

**§4**

1. Dopuszcza się wyproszenie uczestnika z zajęć, a w przypadku uczestnika niepełnoletniego, wezwanie rodziców w razie wystąpienia nagannego zachowania dziecka, nie przestrzegania przez niego zasad współżycia społecznego lub niestosowania się do zasad wspólne opracowanych i podpisanych przez uczestnika na zajęciach.
2. Uczestnikom niepełnoletnim nie wolno opuszczać Klubu bez zgody animatora, wyjątek stanowi osobiste lub pisemne zwolnienie rodziców/opiekunów prawnych.
3. Odpowiedzialność za dzieci w drodze do Klubu Młodzieżowego i podczas powrotu do domu spoczywa na rodzicach lub opiekunach prawnych.